

《网页设计与制作》

网站开发文档

|  |  |
| --- | --- |
| 网站主题 | 绝地求生游戏介绍 |
| 班级 | 2019级电商2班 |
| 小组编号 | 第二组 |
| 组长 | 邱安林 |

二〇二〇年 十二月

## 网站定位及目标

我组网站定位是游戏，目标是让大家了解绝地求生的玩法，地图，枪械，从而让大家能够清楚地知道那个地方是描述的什么，绝地求生此游戏从2018年开始就深受广大游戏玩家喜爱，特此我们将这个游戏的简介做出此网站。

## 网站架构

主页包含15个二级页面的点击链接 武器介绍包含四个三级页面链接

## 网站栏目功能说明

二级页面：

游戏介绍：主要是让浏览者了解游戏的风格游戏的来历与创作者

游戏指南：该页面是为了让大家多游戏的操作及游戏方式做了解

武器介绍：里面包括了四种游戏内的武器介绍页面

游戏反馈：是为了让浏览者能够及时反馈我们的设计及游戏内的不满做出反馈

右侧两张图为两张地图的宣传片

左侧盒子内包含8个二级页面目的是为了让大家了解游戏的更新所需电脑配置以及活动跟目前近几年游戏的玩家数量数据

## 站点风格

我们的网页风格属于战斗，多数以灰色黑色透明化作为盒子的颜色背景从而这样看起来富有战斗气息，橙色代表活力，在游戏中我们都有活力来，如自己在地图中激情战斗。

## 项目实现

在添加视频背景是我们添加的css文件起到了播放视频的作用，在设计此网页时添加视频成了一项很难做代码，在制作时遇到添加后视频无法播放视频未处于div盒子的下方我们采取了很多方式最终使得我们的背景成为炫酷的视频背景。在css代码中我们尝试很多次利用\*

<video autoplay loop muted> }代码来实现网页视频背景，我们又利用audio{display: none;代码使得我们的视频背景有了声音。

## 项目分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **姓名** | **担任角色以及主要工作** |
| 1 | 邱安林 | 担任组长，创作首页及首页导航栏游戏介绍等，地图视频 |
| 2 | 郎波 | 担任组员，创作二级页面新闻及游戏新闻四个页面的创作 |
| 3 | 向强 | 担任组员，创作武器介绍的四个三级页面 及武器的描述 |
| 4 | 王昭 | 担任组员，负责指导网页二级页面的开发及网页首页新闻栏的后四个二级页面开发 |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

## 项目进度计划表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **时间节点** |
| 1 | 网站规划 | 12月15日-12月20日 |
| 2 | 网站设计 | 12月25日-12月26日 |
| 3 | 网站开发 | 12月26日-12月31日 |
| 4 | 网站提交 | 2021年1月1日 |

## 总结

对此网页的设计到开发我们参考了许多网页开发者的网页布局，中途遇到很多挫折对此网页进度变慢，设计此网页的目的是让大家了解此款射击类游戏，网页设计的初衷我们遵循不抄袭不偷取其他开发者的网页源码，对此我们对该网页的态度处于高度注重自己的网页，网页设计的路很漫长，钻研设计钻研网站的开发。